

M	MODÜL BAŞLIĞI	TEMEL KONULAR VE KAVRAMLAR	KAZANIMLAR	ORTAM VE KAYNAKLAR	YÖNTEM VE TEKNİKLER	ÖĞRETİM SÜRECİ	DEĞERLENDİRME	
İTEC ÖĞRENME AKTİVİTELERİ İLE PROJE ÜRETİMİ	İTEC İLE PROJE ÜRETİMİ 1	Hayal Et	K1	Merak ettiği, hayal ettiği bir fikrinin özetini yazar.	TASARIM ATÖLYESİ	Tartışma Problem çözme Bilgisayar destekli öğretim	BİREYSEL	e-Portfolyo, Kontrol Listesi, Gözlem Formu
			K2	Zihninde oluşturduğu fikrin yapılabirliğini sorgular.				
			K3	Edmodo sanal öğrenme sınıfında verilerini oluşturur.				
		Keşfet (Karşılaştırma/Gözlem)	K4	Tasarım özeti ile ilgili olarak bilgi toplar.	TASARIM ATÖLYESİ	Araştırma İnceleme Bilgisayar destekli öğrenme		
			K5	Edmodo portal, arama motorlarında ve ulaşabildiği kaynaklardan bilgi toplar.				
		Haritala	K7	Toplanan bilgiler arasındaki ilişkileri anlamak için zihin haritası oluşturur .	TASARIM ATÖLYESİ	Zihin Haritası		
			K8	Poplet ' da zihin haritası oluşturur.				
	İTEC İLE PROJE ÜRETİMİ 2	İşbirliği Yap	K1	Diğer okulların öğrencileri ile konu odaklı işbirlikleri oluşturur.	TASARIM ATÖLYESİ	İşbirlikli öğretim Bilgisayar destekli öğrenme	BİREYSEL	e-Portfolyo, Kontrol Listesi, Gözlem Formu
			K2	Diğer okullar ile işbirliği yapmak için webby anket kullanır.				
		Yap	K3	Tasarımını oluşturur.	TASARIM ATÖLYESİ	Atölye çalışması Bilgisayar destekli öğrenme		
			K4	Tasarımını üç boyutlu oluşturabilmek için tinkercad, sketchup kullanır.				
			K5	Tasarımını üç boyutlu oluşturabilmek için kontrol kartı, robotik kart kullanır.				
		Sor	K6	Atölye çalışmaları yapar.	TASARIM ATÖLYESİ	Atölye çalışması İşbirlikli öğretim Bilgisayar destekli öğrenme		
			K7	Merkezdeki diğer gruplar ile ortak çalışmalar yapar.				
			K8	Edmodo portalda yabancı dilde araştırmalar yapar.				
	İTEC İLE PROJE ÜRETİMİ 3	Tekrar Yap	K1	Oluşturduğu tasarımı geliştirir.	TASARIM ATÖLYESİ	Proje tabanlı öğretim Atölye çalışması İşbirlikli öğretim Bilgisayar destekli öğrenme	BİREYSEL	e-Portfolyo, Kontrol Listesi, Gözlem Formu
			K2	Tasarımını üç boyutlu oluşturabilmek için tinkercad, sketchup kullanır.				
			K3	Tasarımını üç boyutlu oluşturabilmek için kontrol kartı, robotik kart kullanır.				
		Göster	K4	Tasarımını hedef kitle ile paylaşır	TASARIM ATÖLYESİ	Tartışma Problem çözme Bilgisayar destekli öğretim		
			K5	Sunum yapar				
		Yansıt	K7	Görsel-işitsel yansıtma ve geribildirim paylaşır.	TASARIM ATÖLYESİ	Tartışma Bilgisayar Destekli Öğretim		
K8			Edmodo, Weebly de projesini paylaşır.					