

MODÜL BAŞLIĞI	TEMEL KONULAR VE KAVRAMLAR	KAZANIMLAR	ORTAM VE KAYNAKLAR	YÖNTEM VE TEKNİKLER	ÖĞRETİM SÜRECİ	DEĞERLENDİRME	
PROJE SÜRECİM	BEN DE VARIM	<ul style="list-style-type: none"> <li>Sorunu araştırma, tanımlama</li> <li>Sorunu araştırma, tanımlama Yakın Çevremizdeki Sorunlara Çareler</li> <li>Farklı çözüm önerileri sunma</li> <li>Farklı çözüm önerileri tartışma</li> <li>Tasarımın genel özelliklerini belirleme</li> <li>Taslak Tasarım Önerisi</li> <li>Araştırma</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1- Yakın çevresindeki sorunların farkında olur.</li> <li>2- Yakın çevresindeki kaynakların farkında olur.</li> <li>3- Tasarımların genel özelliklerini belirler.</li> <li>4-Taslak tasarım önerisi geliştirir.</li> <li>5-Araştırma Yapar.</li> </ul>	TASARIM ATÖLYESİ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Araştırma ve İnceleme Yöntemi</li> <li>Bilgisayar Destekli Tasarım</li> </ul>	BİREYSEL	e-Portfolyo Kontrol Listesi Süreç Değerlendirme
	Projem (3B / Kontrol Kartı / Yeniden Oluştur) Oluşuyor.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Yapım</li> <li>Değerlendirme ve Test Etme</li> <li>Değişiklik önerme</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1- Tasarımını yaptığı plana göre (3B / Kontrol Kartı / Yeniden Oluştur) gerçekleştirir.</li> <li>2- Tasarımını belirlenen kriterlere göre test eder.</li> <li>3-Tasarımını belirlenen kriterlere göre değerlendirir.</li> <li>4- Değerlendirme sonuçlarına göre tasarımında değişiklik yapar.</li> </ul>	TASARIM ATÖLYESİ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Araştırma ve İnceleme Yöntemi</li> <li>Bilgisayar Destekli Tasarım</li> </ul>	BİREYSEL	e-Portfolyo Kontrol Listesi Süreç Değerlendirme
İNOVASYON VE KÜLTÜR	KÜLTÜRÜMÜ ARAŞTIRIYORUM	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kültürümüzün Ürünleştirilmesi -Hakan Gürsu</li> <li>Kültürümüzün Ürünleştirilmesi-Bölgemizden Örnekler nayla</li> <li>Kültürümüzün Ürünleştirilmesi-Yasaşadığımız kültürden örnekler</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1- Kültürümüzün ürünleştirebilen bilim insanlarını araştırır.</li> <li>2- Yenilikçi bir şekilde ürünleştirebilen bölgesel kültür ürünlerini inceler.</li> <li>3- Kendi çevresindeki yenilikçi ürünlerini inceler.</li> </ul>	TASARIM ATÖLYESİ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Araştırma ve İnceleme Yöntemi</li> <li>Bilgisayar Destekli Tasarım</li> </ul>	BİREYSEL	e-Portfolyo Kontrol Listesi Süreç Değerlendirme
	3B KÜLTÜR ÜRÜNÜM	<ul style="list-style-type: none"> <li>Kendi Kültür Ürünümü Araştırıyorum</li> <li>Kendi Kültür Ürünümü 3 B Çiziyorum</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1- Kendi kültüründen belirlediği bir ürünü araştırır.</li> <li>2- Belirlediği ürünü geometrik şekilleri birleştirerek üç boyutlu çizim programında tasarlar.</li> </ul>	TASARIM ATÖLYESİ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Araştırma ve İnceleme Yöntemi</li> <li>Bilgisayar Destekli Tasarım</li> </ul>	BİREYSEL	
	ALTERNATİF 3D İNOVASYON	<ul style="list-style-type: none"> <li>Böl</li> <li>Entegre</li> <li>Eksilt</li> <li>Çoğalt</li> <li>Boz</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1- Tasarladığı kültür ürünü üzerinde alternatif inovasyon (bölme) işlemini yapar.</li> <li>2- Tasarladığı kültür ürünü üzerinde alternatif inovasyon (Entegre) işlemini yapar.</li> <li>3- Tasarladığı kültür ürünü üzerinde alternatif inovasyon (Eksilt) işlemini yapar.</li> <li>4- Tasarladığı kültür ürünü üzerinde alternatif inovasyon (Çoğalt) işlemini yapar.</li> <li>5- Tasarladığı kültür ürünü üzerinde alternatif inovasyon (Boz) işlemini yapar.</li> <li>6- Alternatif inovasyon tekniği ile oluşturduğu tasarımın ekran görüntüsünü alarak sergiler.</li> <li>7- Alternatif inovasyon tekniği ile oluşturduğu tasarımı üç boyutlu yazıcıdan çıkarır.</li> </ul>	TASARIM ATÖLYESİ	<ul style="list-style-type: none"> <li>Araştırma ve İnceleme Yöntemi</li> <li>Bilgisayar Destekli Tasarım</li> </ul>	BİREYSEL	e-Portfolyo Kontrol Listesi Süreç Değerlendirme